План на следующую итерацию

1. Создать клетки по которым можно ходить и персонажа который сможет по ним ходить
2. Создать конструктор игрового поля, чтобы можно было расставить клетки для перемещения и препятствия
3. Создать врагов(пока без искусственного интеллекта), чтобы потом можно было на них проверить боевую систему
4. Создать персонажу инвентарь